

DATES	ACTIVITÉS
9 novembre	<b>10h-12h   Auditorium</b> <b>Conférence</b> « Les métiers et les formations dans les jeux » par Campus France, Epitech et Africa Design School
13 novembre	<b>15h-18h   Espace Fair'Langue</b> <b>Atelier de formation</b> sur la réalisation de jeux vidéos par Epitech et Africa Design School - <b>18h30   Auditorium</b> <b>Conférence</b> « L'éco-système des communautés de gamers au Bénin » par Afrigamers, GeekPlanet, Virtual Reality World Benin
16 novembre	<b>16h-18h   Paillote</b> <b>Conférence</b> « La distribution digitale de la musique » par Magali Wora de Believe Digital Distribution
20 novembre	<b>15h   Espace Fair'Langue</b> <b>Atelier N°1</b> : Coder en français <b>18h30   Canal Olympia</b> <b>Conférence</b> « Pourquoi la gamification est utile à l'apprentissage ? » par Eeko Espace Game - Canal Olympia
23 novembre	<b>15h   Médiathèque coin Ados</b> Concours jeu vidéo
27 novembre	<b>15h   Espace Fair'Langue</b> <b>Atelier N°2</b> : Coder en français <b>18h30   Auditorium</b> <b>Conférence interactive et diffusée en visio</b> « Dans les coulisses d'un studio de jeu vidéo » par Paradise Game, Kiroo Games
30 novembre	<b>15h   Médiathèque coin Ados</b> Concours jeu vidéo



**N** Novembre  
Numérique  
Le mois des cultures numériques

**La création numérique sous toutes ses formes**

du jeu vidéo aux réalités immersives, de l'art digital au son spatialisé, de la citoyenneté active à l'éducation par le numérique

**Concerts**

**Expositions**

**Ateliers FairLangue**

**Masterclass**

**Festival Make Africa**

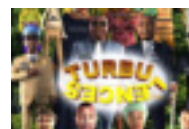
**Jeux vidéos**



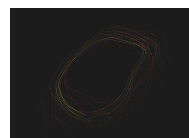
**5 NOVEMBRE | Vernissage de l'exposition** d'arts visuels de l'artiste haïtien **Maksdens Denis** de l'artiste béninois **Marius Dansou** suivie d'une projection mapping vidéo sur écran géant à la paillote de l'Institut Français de Cotonou. L'exposition restera en place tout le mois de novembre



**9 novembre | Spectacle visuel CUBE | Paillote**



**13 novembre | Ciné mômes | Turbulences de Daniel Kamwa**



**13-16 novembre | Masterclass : Découverte et initiation aux arts numériques : musique et vidéo assistées par ordinateur**



**14-16 novembre | Make Africa 2019**



**22 novembre | Concert Electro | Les frères Totin**



**23 novembre | Etape finale du concours ROC (Régis Ezin) Pitches et remise des prix | Espace Fair'Langue**

DATES	ACTIVITÉS
<b>2 novembre</b>	Conte et illustration en BD (scolaires)   <b>Espace Fair'Langue</b>
<b>6 novembre</b>	Le tableau sonore de la semaine (scolaires)   <b>Espace Fair'Langue</b>
<b>7-9 novembre</b>	Activités libres   <b>Espace Fair'Langue</b>
<b>11-12 novembre</b>	Initiation à la production de contenus avec Wikipédia ( <i>Ouvert au public/sur inscription</i> )   <b>Espace Fair'Langue</b>
<b>13 novembre</b>	Atelier GCOMPRIS (scolaires)   <b>Classe mobile</b>
<b>14 novembre</b>	Atelier « Internet Of Things, <i>Internet des Objets</i> » (scolaires)   <b>Classe mobile</b>
<b>15 novembre</b>	Atelier 3D (scolaires)   <b>Classe mobile</b>
<b>16 novembre</b>	Atelier Coding (scolaires)   <b>Classe mobile</b>
<b>18-19 novembre</b>	Cartographie libre et collaborative avec Open Street Map ( <i>Ouvert au public/sur inscription</i> )   <b>Espace Fair'Langue</b>
<b>21 novembre</b>	Initiation au Blogging ( <i>Ouvert au public/sur inscription</i> )   <b>Espace Fair'Langue</b>
<b>22-23 novembre</b>	Atelier robotique (Scolaires)   <b>Classe mobile</b>
<b>25-26 novembre</b>	Initiation à la fabrication numérique ( <i>Ouvert au public/sur inscription</i> )   <b>Espace Fair'Langue</b>
<b>28-29 novembre</b>	Initiation à la production de contenus avec Wikipédia ( <i>Ouvert au public/sur inscription</i> )   <b>Espace Fair'Langue</b>
<b>30 novembre</b>	Présentation des applications développées ( <i>Ouvert aux enseignants participant à FairLangue et aux développeurs de l'équipe</i> )   <b>Espace Fair'Langue</b>